

А Нека је дата матрица

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 3 & -3 \\ 2 & 3 & -2 \\ 4 & 4 & -3 \end{bmatrix} \in M_3(\mathbb{R}).$$

- 1° Одредити карактеристични полином $\varphi(\lambda) = \det(A - \lambda E)$ матрице A .
- 2° Одредити минимални полином μ матрице A .
- 3° Наћи матрицу A^n , $n \in \mathbb{N}$.
- 4° Одредити инверз матрице A .

Б Дата је квадратна матрица A реда 3 над пољем \mathbb{R}

$$A = \begin{bmatrix} \alpha & 2 & 3\alpha \\ 3\alpha & \alpha + 4 & 10\alpha \\ 2\alpha^2 & 6\alpha - 4 & 7\alpha^2 + 3\alpha \end{bmatrix}.$$

- 1° У зависности од параметра $\alpha \in \mathbb{R}$ одредити ранг матрице A .
- 2° Ако је $\alpha = -1$, одредити канонску матрицу A^0 матрице A и инверзибилне матрице P и Q такве да је $A^0 = PAQ$.

В Нека је пресликавање $L: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ дефинисано са

$$L(x, y, z, t) = (-x - 4y - z, x + 3y - t, x - 3z - 4t, y + z + t).$$

- 1° Доказати да је L један линеарни оператор векторског простора \mathbb{R}^4 .
- 2° Наћи матрицу A линеарног оператора L у односу на канонску базу e простора \mathbb{R}^4 .
- 3° Одредити бар по једну базу језгра $\text{Ker}L$ и слике $\text{Im}L$, као и ранг и дефект линеарног оператора L .

Г Нека је $A \in M_n(\mathbb{R})$ матрица реда n за коју важи да је $A^2 = A$ и нека су

$$U = \{X \in M_{n,1}(\mathbb{R}) \mid AX = 0\} \text{ и} \\ W = \{X \in M_{n,1}(\mathbb{R}) \mid (E - A)X = 0\}.$$

- 1° Доказати да су U и W векторски потпростори простора $M_{n,1}(\mathbb{R})$.
- 2° Доказати да је $M_{n,1}(\mathbb{R}) = U \oplus W$.

А Нека је дата матрица

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 3 & -3 \\ 2 & 3 & -2 \\ 4 & 4 & -3 \end{bmatrix} \in M_3(\mathbb{R}).$$

- 1° Одредити карактеристични полином $\varphi(\lambda) = \det(A - \lambda E)$ матрице A .
- 2° Одредити минимални полином μ матрице A .
- 3° Наћи матрицу A^n , $n \in \mathbb{N}$.
- 4° Одредити инверз матрице A .

Б Дата је квадратна матрица A реда 3 над пољем \mathbb{R}

$$A = \begin{bmatrix} \alpha & 2 & 3\alpha \\ 3\alpha & \alpha + 4 & 10\alpha \\ 2\alpha^2 & 6\alpha - 4 & 7\alpha^2 + 3\alpha \end{bmatrix}.$$

- 1° У зависности од параметра $\alpha \in \mathbb{R}$ одредити ранг матрице A .
- 2° Ако је $\alpha = -1$, одредити канонску матрицу A^0 матрице A и инверзибилне матрице P и Q такве да је $A^0 = PAQ$.

В Нека је пресликавање $L: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ дефинисано са

$$L(x, y, z, t) = (-x - 4y - z, x + 3y - t, x - 3z - 4t, y + z + t).$$

- 1° Доказати да је L један линеарни оператор векторског простора \mathbb{R}^4 .
- 2° Наћи матрицу A линеарног оператора L у односу на канонску базу e простора \mathbb{R}^4 .
- 3° Одредити бар по једну базу језгра $\text{Ker}L$ и слике $\text{Im}L$, као и ранг и дефект линеарног оператора L .

Г Нека је $A \in M_n(\mathbb{R})$ матрица реда n за коју важи да је $A^2 = A$ и нека су

$$U = \{X \in M_{n,1}(\mathbb{R}) \mid AX = 0\} \text{ и} \\ W = \{X \in M_{n,1}(\mathbb{R}) \mid (E - A)X = 0\}.$$

- 1° Доказати да су U и W векторски потпростори простора $M_{n,1}(\mathbb{R})$.
- 2° Доказати да је $M_{n,1}(\mathbb{R}) = U \oplus W$.